



POLTRONA LAGUNA



QUEM SOMOS?

A Zurc é uma fábrica de móveis com mais de 10 anos de experiência na indústria moveleira, situada na cidade de Ubá - MG, um dos maiores polos moveleiros do país. Desejamos promover a conexão do produto com o seu ambiente e a sua personalidade. Superando as expectativas em qualidade e preço. Trabalhamos com uma equipe dedicada na qualidade dos processos, para que possamos oferecer uma experiência única. Buscamos oferecer praticidade, possibilitando realizar e receber suas compras estando no conforto do seu lar.

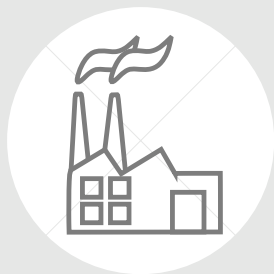


+ 10 anos de experiência



Ubá-MG

Um dos maiores polos
moveleiros do Estado



Fabricação própria

ZURC NA SUA CASA



Quais os próximos passos?



Confira as peças e os componetes



Tenha em mãos as ferramentas necessárias



Coloque as peças sobre um tapete, a fim de proteger seu móvel





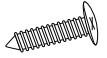
Para montagem são necessárias 2 pessoas. Desta forma, convide a família e amigos para ajudar você.

Se restaram dúvidas é só falar com a gente!

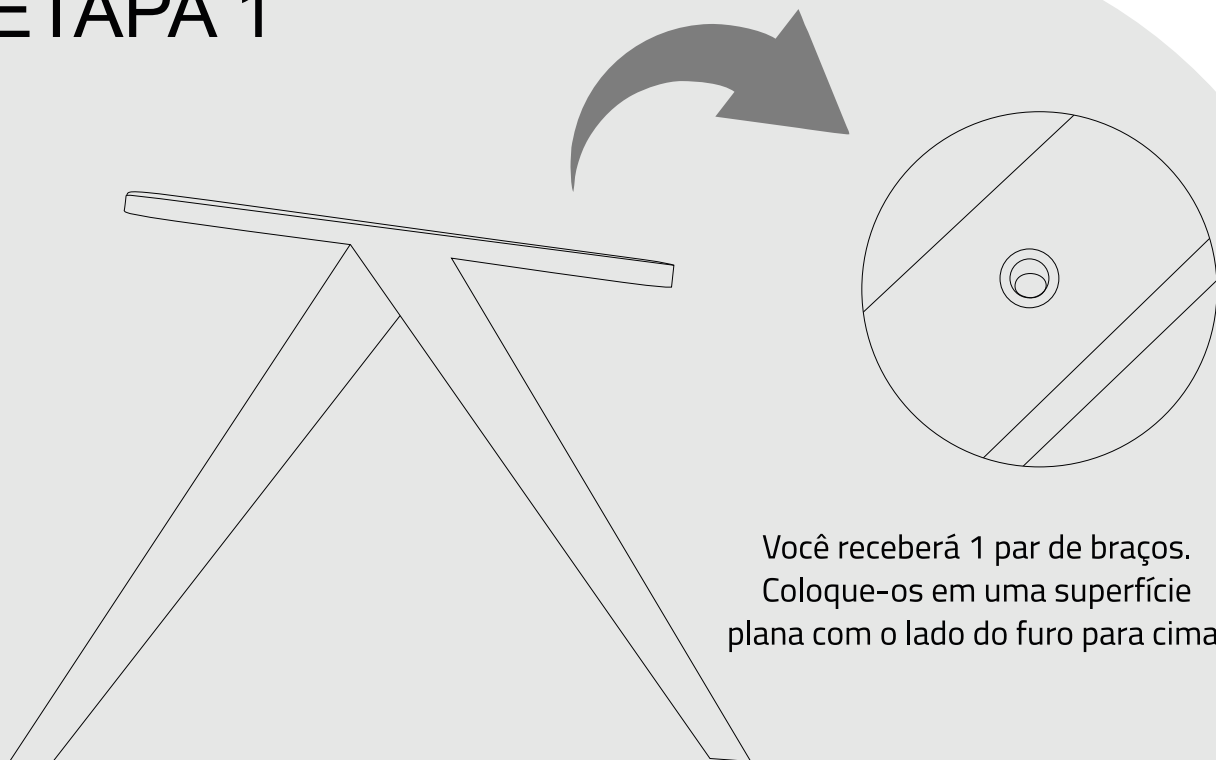
Lista de peças

Número peça	Descrição	Qnt
A	Assento	1
B	Braço	2

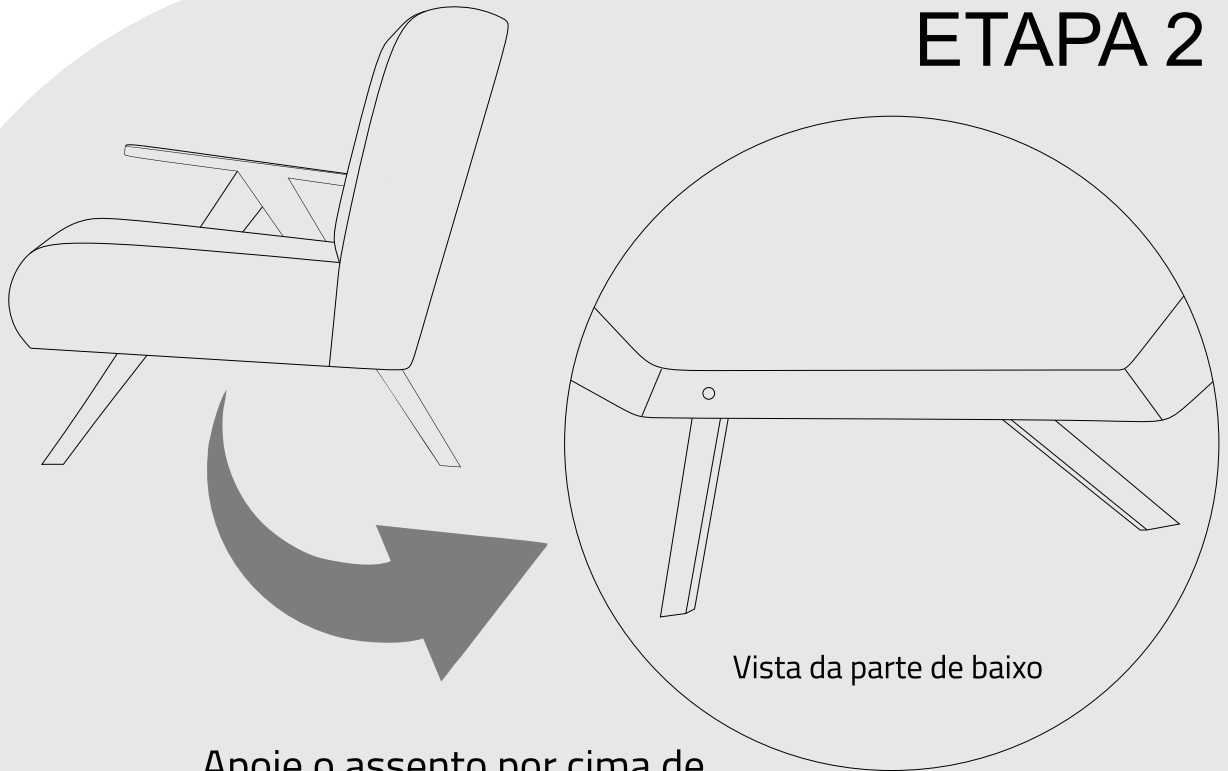
Lista de ferragens

Número peça	Descrição	Qnt	Ilustração
1	Parafuso 1/4 x 25 - Cabeça Philips	4	
2	Arruela 1/4	4	
3	Parafuso Cabeça Chata 5 x 50 mm - Cabeça Chata	2	

ETAPA 1

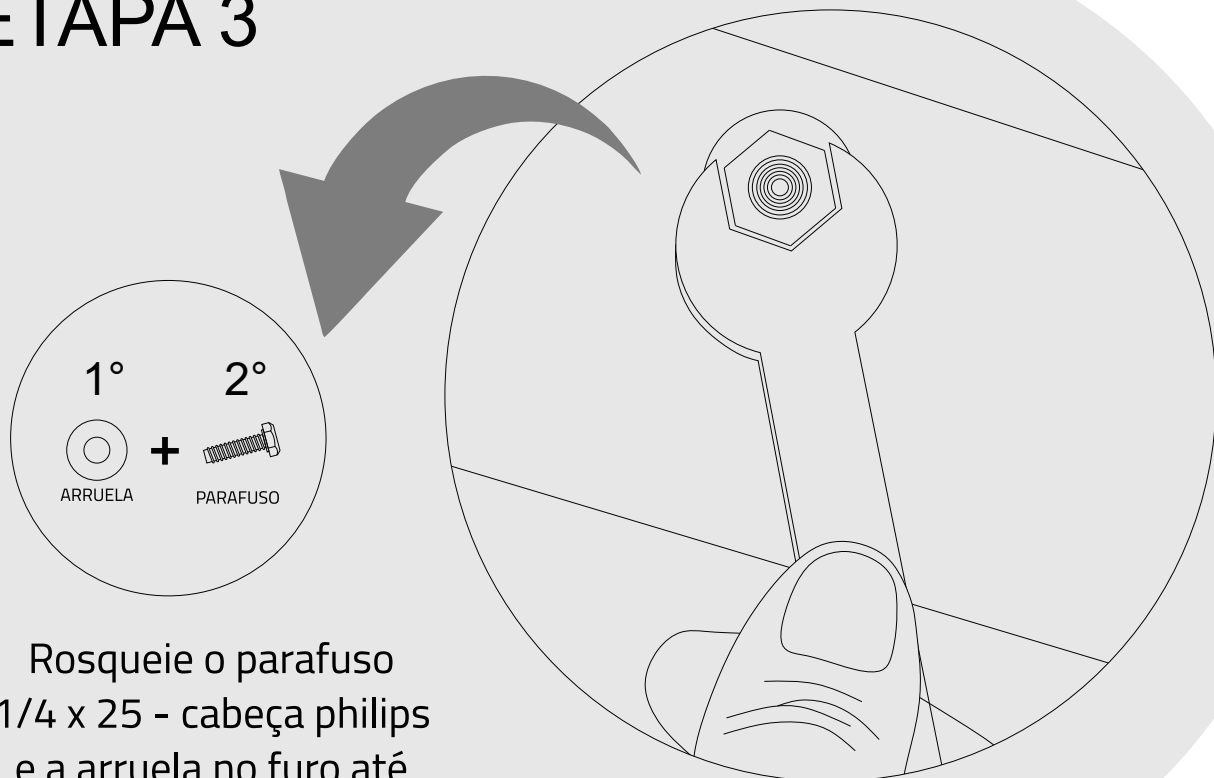


ETAPA 2



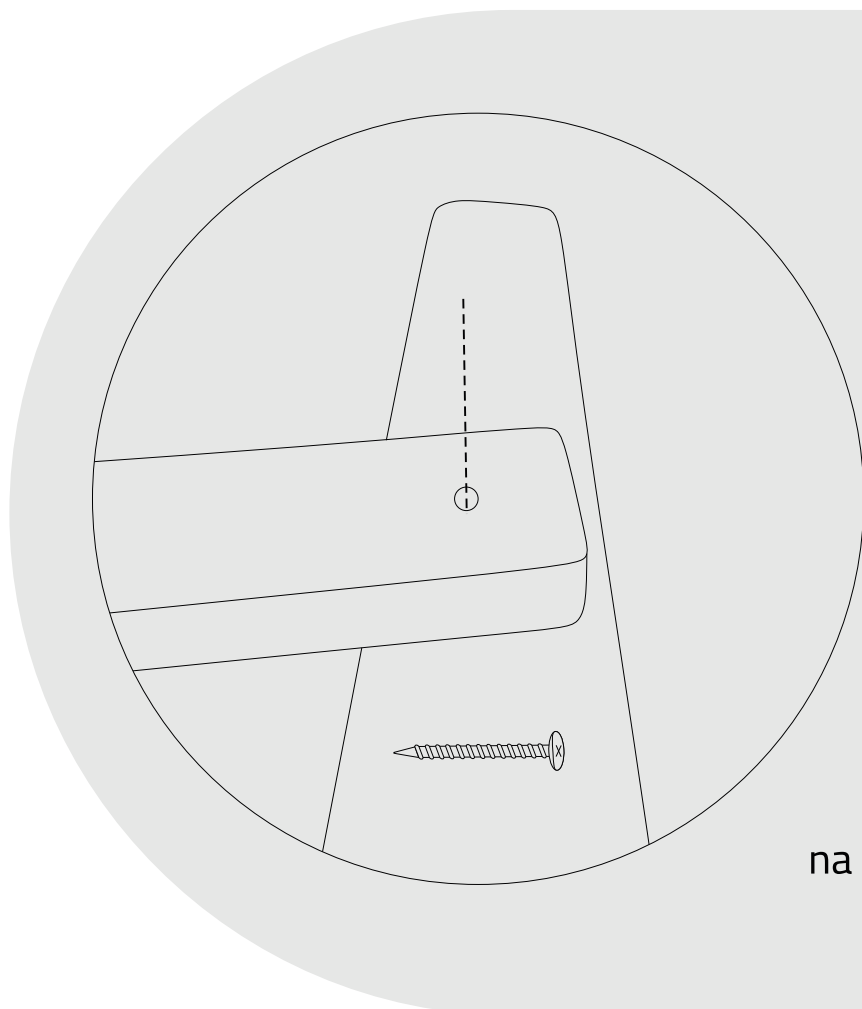
Apoie o assento por cima de um dos braços, de forma que os furos fiquem alinhados.

ETAPA 3



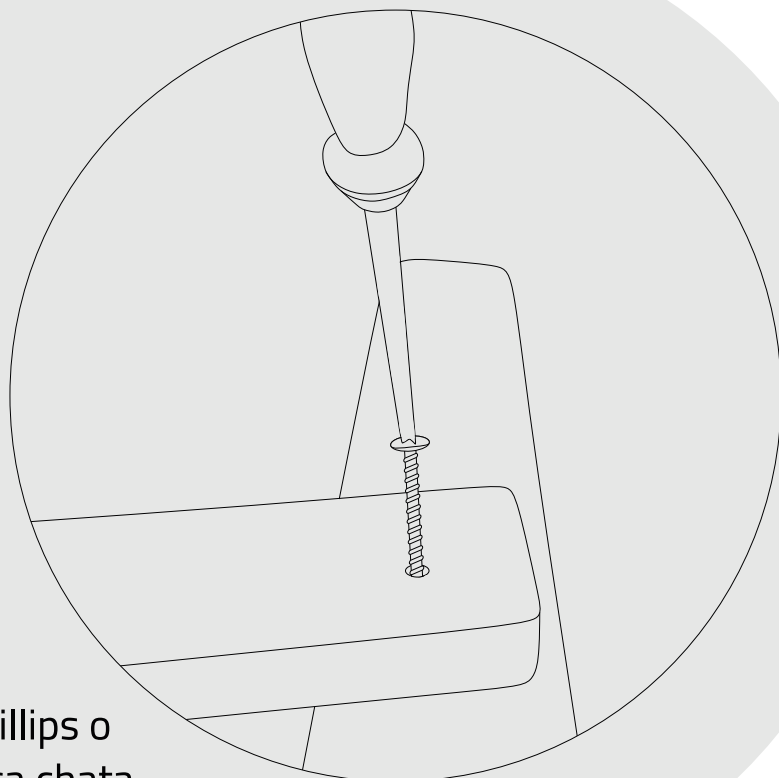
Rosqueie o parafuso 1/4 x 25 - cabeça philips e a arruela no furo até que fique firme.

ETAPA 4



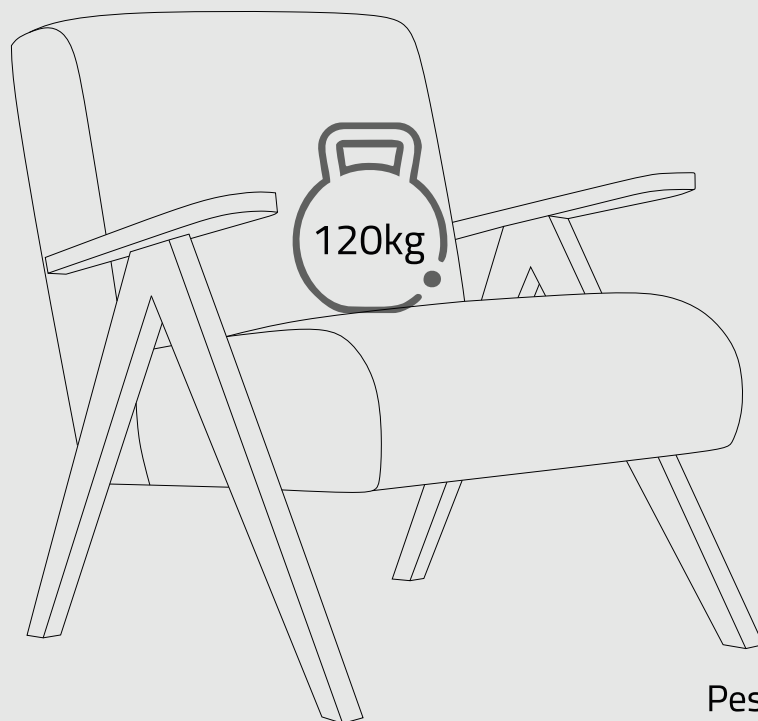
Alinhe o braço no furo
na parte de cima do assento

ETAPA 5



Rosqueie com a chave phillips o
parafuso 5x50 mm - cabeça chata
até que fique firme.

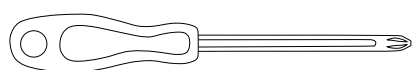
ETAPA 6



Peso suportado: 120kg

Finalizado com sucesso!

Ferramenta necessária para montagem:

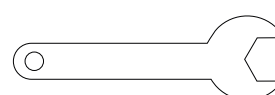


Chave de fenda philips



Chave combinada

OU



Chave de boca



<https://www.zurcdecor.com.br>



(32)3532-1173



@zurcdecor



(32)99821-2773