



## Botoeira de Proximidade RF

### Características Técnicas

Corrente de operação: 70 mA  
Corrente em standby: 50 mA  
Alimentação: 12 Vcc  
Frequência do Controle Remoto: 433,92 MHz  
Tecnologia RF: Rolling Code  
Frequência do Infravermelho: 38 KHz  
Distância de detecção do sensor: 10 ~ 12 cm  
Corrente do relé: máximo 1A

### Certificado de Garantia

1- Todas as partes, peças e componentes, são garantidos contra eventuais DEFEITOS DE FABRICAÇÃO que porventura venham a apresentar, pelo prazo de 1(um) ano, contado a partir da data de emissão da nota fiscal do produto.  
2- Constatado o defeito, deve-se imediatamente comunicar à empresa que efetuou a instalação ou serviço autorizado mais próximo. Somente estes estão autorizados a examinar e sanar o defeito durante o prazo de garantia. Caso contrário esta garantia perde o efeito, pois o produto terá sido violado.  
3- Em caso de atendimento domiciliar e/ou necessidade de retirada do produto, as despesas decorrentes de serviços, transporte, segurança de ida e volta do produto, ficam por conta e risco do consumidor.  
4- A garantia ficará automaticamente cancelada se o produto for violado, receber maus tratos ou sofrer danos decorrentes de acidentes, quedas, agentes da natureza (raios, inundações), variações de tensão elétrica, sobrecarga acima do especificado e instalação em desacordo com o manual.  
A Khronos reserva-se o direito de alterar o equipamento sem aviso prévio.

Fabricado por: CNPJ 78.323.094/0004-70. País de Origem: Brasil

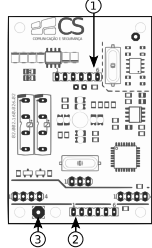
Informações e suporte técnico do produto:  
www.cs.ind.br suporte@cs.ind.br

CS COMUNICAÇÃO E SEGURANÇA  
Fone: +55 (48) 3381-9970

### Apresentação

A Botoeira de Proximidade CS é um produto desenvolvido com diversas tecnologias integradas para acionamento de travas através de detecção por aproximação e, por acionamento de controle remoto. Por utilizar a tecnologia Rolling Code, mantém o seu sistema protegido contra clonagem dos transmissores utilizados. Além disso, o sensor de detecção de proximidade utiliza frequência específica para evitar interferências ou tentativas de burlagem do sistema.

### Conexões e Jumpers

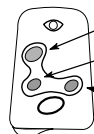


- ① Alimentação e saída
- ② Jumper master
- ③ Antena de RF

Figura 1

### Controle Master

O **Controle Master** tem a função de adicionar ou excluir os controles de usuário. **Este controle não funciona como usuário.**



1 - Cadastrar Usuário  
2 - Excluir Usuário  
3 - Sair da Programação

Funções do controle master

### Cadastrando o Controle Master

Com a configuração de fábrica ou após o **Reset Geral**, o cadastro do **controle master** pode ser efetuado sem o **jumper master**

1. Aperte o botão 1 do controle por três vezes. O LED verde piscará rapidamente indicando o cadastro. Após 2(dois) segundos o sistema sai da programação sozinho.

### Substituindo o Controle Master

1. Coloque o **jumper master** conforme figura 2. O LED verde piscará lentamente indicando o modo de programação de master.



Figura 2

2. Pressione o Botão 1 do controle que será o **Master**. O LED verde piscará rapidamente indicando o cadastro. Após 2(dois) segundos o sistema sai da programação sozinho.
- Obs.: O **controle master** não funciona como controle de usuário.

### Excluindo o Controle Master

Para excluir o **controle master** em caso de perda.  
1. Coloque e tire o **jumper master** três vezes em menos de dez segundos, conforme (figura 2). O LED verde piscará rapidamente indicando que o **controle master** foi excluído.

Obs.: excluir o **controle master** não exclui os usuários, mantendo o funcionamento normal dos controles cadastrados. Não é necessário excluir o master para cadastrar um novo controle como master.

### Excluindo Todos os Usuários

Exclui todos os usuários sem excluir o master  
1. Coloque o **jumper master** conforme a (figura 2). O LED verde piscará lentamente indicando o modo de programação de master.  
2. Pressione o botão 2 (figura 3). O LED vermelho piscará a cada meio segundo.  
3. Pressione o botão 2 novamente. O LED verde piscará rapidamente indicando que os usuários foram excluídos com sucesso

### Cadastrando um Usuário

Para cadastrar usuários a partir do **controle master**  
1. Pressione o botão 1 do **controle master**. O LED verde piscará indicando o modo de programação de usuário.  
2. No controle que será cadastrado pressione um dos botões.

O LED verde piscará rapidamente indicando o sucesso do cadastro. Após o cadastro, o sistema permanece no modo de cadastro, sendo possível o cadastro de mais usuários seguindo o passo 2.  
Obs.: O sistema retorna automaticamente ao modo normal após 10 segundos, ou pressionando do botão 3 do **controle master**

### Excluindo um usuário

Para excluir um usuário a partir do **controle master**:  
1. Pressione o botão 2 do **controle master**. O LED vermelho piscará indicando o modo de exclusão de usuário.  
2. No controle que será apagado, pressione o botão que deseja excluir.

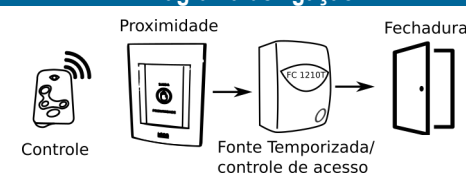
O LED verde piscará rapidamente indicando o sucesso da exclusão. Após a exclusão o sistema permanece no modo de exclusão, sendo possível excluir mais usuários.

Obs.: O sistema retorna automaticamente ao modo normal após 10 segundos, ou pressionando do botão 3 do controle master

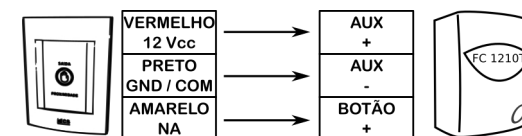
### Reset Geral

Para resetar seu produto nos padrões de fábrica.  
1. Coloque o **Jumper Master** Conforme figura 2.  
2. Desconecte a alimentação da botoeira por 5 segundos e realmente.  
Após 3 segundos o LED Vermelho piscará rapidamente.  
3. Retire o **Jumper Master**.

### Diagrama de ligação

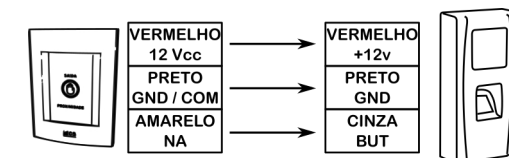


### Diagrama de conexão Fonte Temporizada



Obs.: Para a ligação da fechadura siga o procedimento que se encontra no manual da Fonte temporizada.

### Diagrama de conexão Controle de Acesso



Obs.: Ao utilizar a **Botoeira de Proximidade** com algum controle de acesso, siga as instruções que estão no manual do produto para a ligação do mesmo à fonte de alimentação e fechadura.

### Atenção!

A **Botoeira de Proximidade** utiliza o GND como comum para o chaveamento. Fique atento a conexão para que não haja incompatibilidade, ou dano ao produto.

### Nota

Após o **Reset Geral** Todos os usuários serão apagados incluindo o **Controle Master**