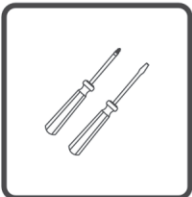


MANUAL DE MONTAGEM



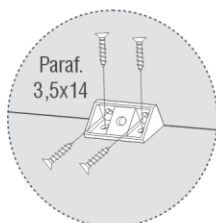
GUARDA ROUPA 3 PORTAS
AURORA



DETALHES IMPORTANTES



Corredia Telec33pica



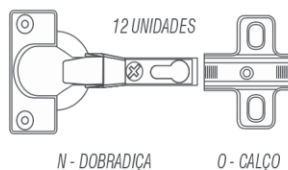
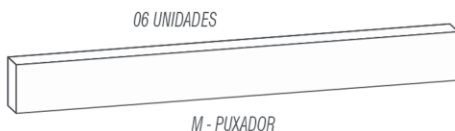
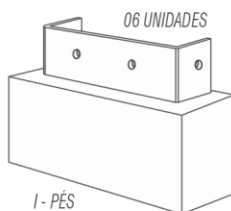
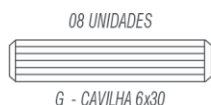
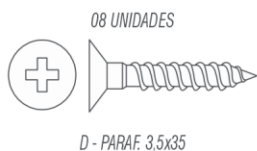
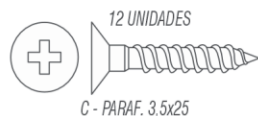
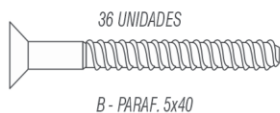
Cantoneira 4 Furos

[illegible]

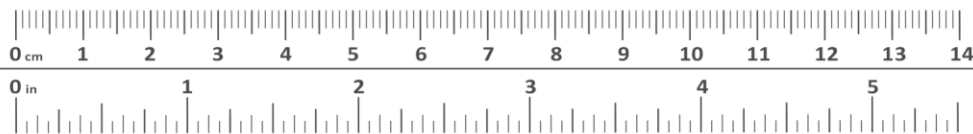
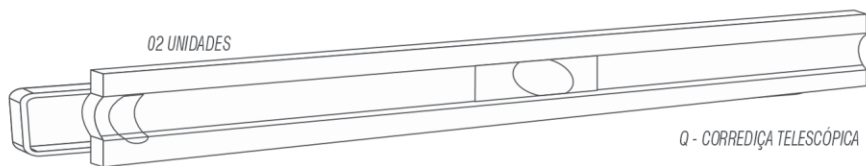
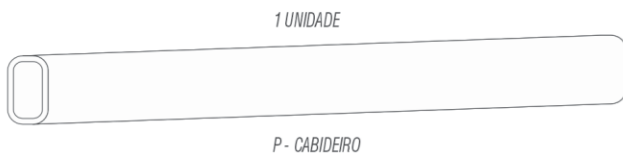
ATENÇÃO: EM CASO DE ASSISTÊNCIA, VERIFICAR O NÚMERO DO LOTE DE PRODUÇÃO, NO TOPO DAS PEÇAS E NA ETIQUETA DA CAIXA DO PRODUTO.

**RESERVAMO-NOS O DIREITO DE EFETUAR MODIFICAÇÕES TÉCNICAS
OU DE MATERIAIS SEM PRÉVIO AVISO.**

RELAÇÃO DE FERRAGENS EM TAMANHO REAL (MEDIDA EM MILÍMETRO).



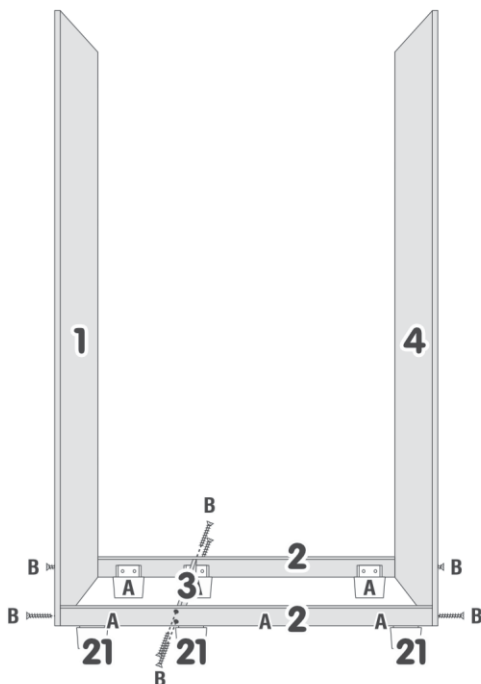
O - CALÇO



FAVOR IDENTIFICAR AS PEÇAS E COLOCAR SEUS RESPECTIVOS ACESSÓRIOS

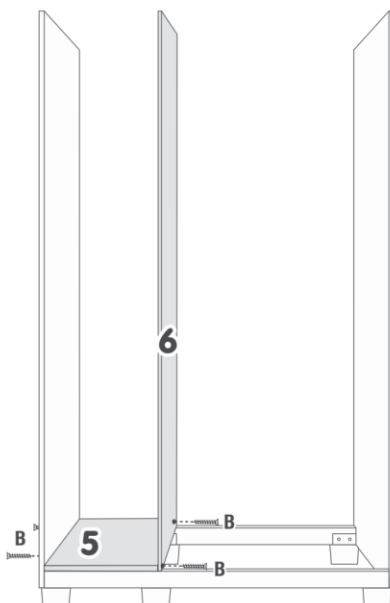
Sequência de Montagem

- 01 - Parafusar peça 2 nas peça 3;
- 02 - Parafusar peça 1 nas 2;
- 03 - Parafusar peça 4 nas peças 2;
- 04 - Parafusar os Pés 21 nos rodapés 2.



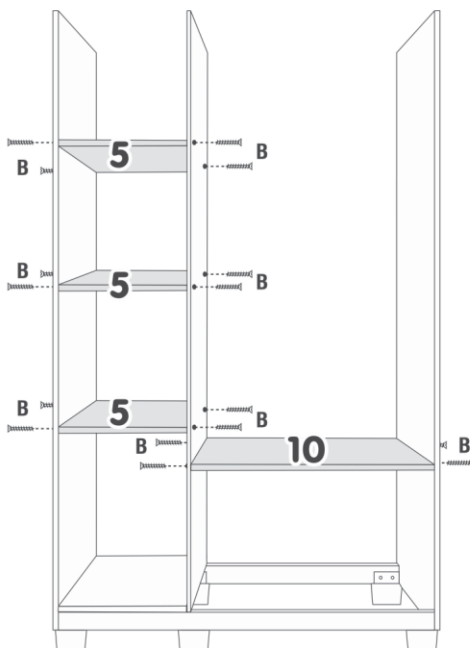
Sequência de Montagem

- 05- Parafusar peça 5 nas peças 2;
- 06- Parafusar as peça 6 na peça 5 conforme desenho



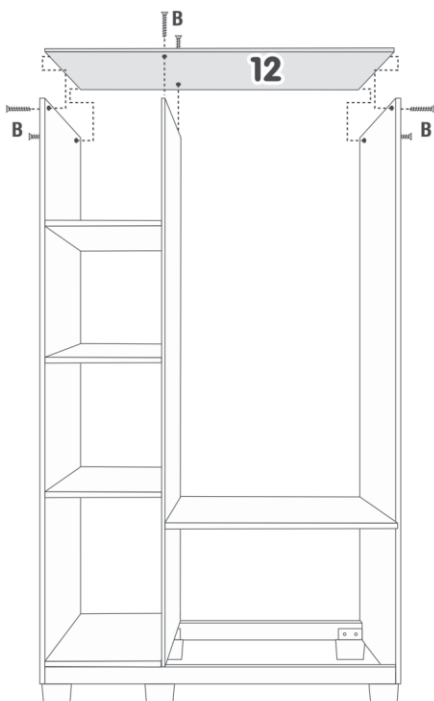
Sequência de Montagem

07 - Parafusar as peças 5 e 10 nas peças 1, 4 e 6.



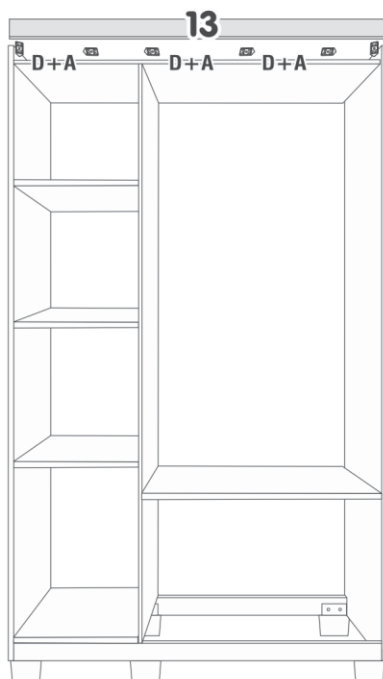
Sequência de Montagem

08 - Parafusar as peças 12 nas peças 1, 4 e 6.



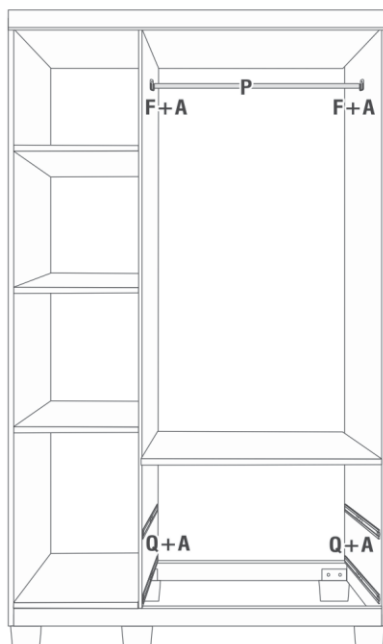
Sequência de Montagem

09 - Parafusar a peça 13 nas peças 1, 4, e 12.



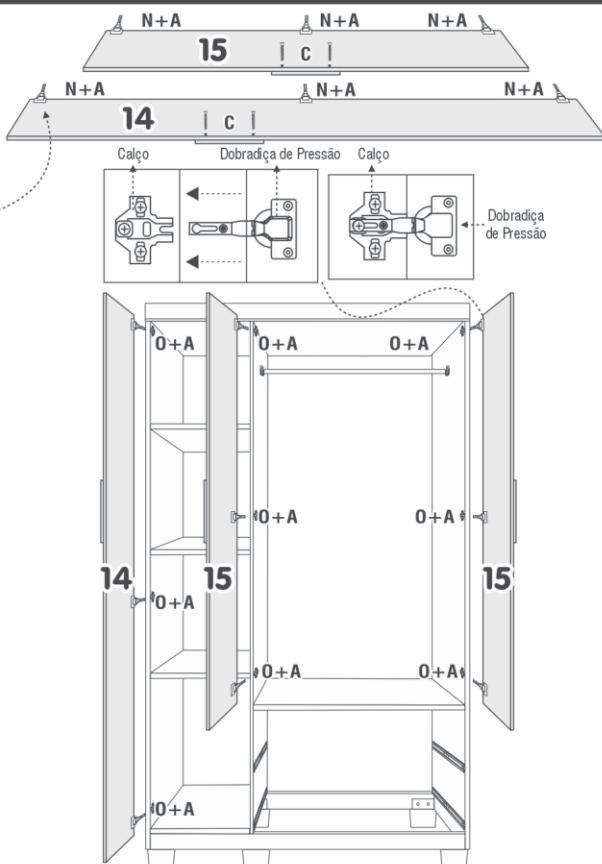
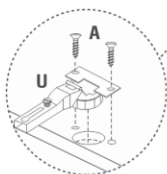
Sequência de Montagem

- 10 - Parafusar as correias nas peças 4 e 6;
11 - Parafusar suporte de cabideiro conforme desenho ao lado.



Sequência de Montagem

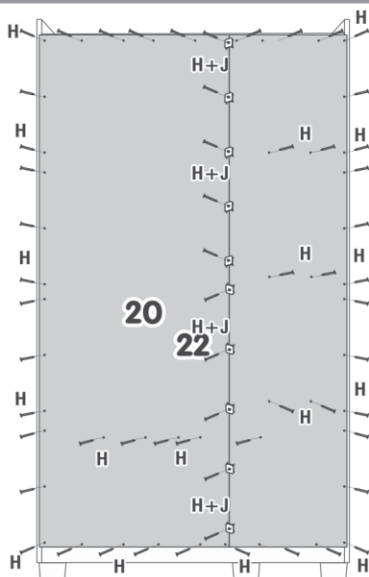
12 - Montar e fixar as Portas 14 e 15.



Sequência de Montagem

13 - Pregar as Costas 20 e 22 conforme desenho ao lado.

OBS.: Acertar as costas para melhor esquadrejamento do móvel.



Sequência de Montagem

- 14 - Parafusar as cantoneiras nas peças 17;
- 15 - Parafusar as peças 17 nas peças 16;
- 16 - Parafusar a peça 18 nas peças 17;
- 17 - Parafusar peça 19 nas peças 17 e 18 conforme desenho abaixo, ajustando para melhor esquadrejamento da Gaveta;
- 18 - Parafusar as corrediças nas laterais da peça 17.

